**Площадь треугольника**

Реализация

Функция, вычисляющая удвоенную знаковую площадь треугольника:

inttriangle\_area\_2 (intx1, inty1, intx2, inty2, intx3, inty3) {

return (x2 - x1)\* (y3 - y1)- (y2 - y1)\* (x3 - x1);

}

Функция, возвращающая обычную площадь треугольника:

doubletriangle\_area (intx1, inty1, intx2, inty2, intx3, inty3) {

return abs (triangle\_area\_2 (x1, y1, x2, y2, x3, y3))/ 2.0;

}

Функция, проверяющая, образует ли указанная тройка точек поворот по часовой стрелке:

boolclockwise (intx1, inty1, intx2, inty2, intx3, inty3) {

returntriangle\_area\_2 (x1, y1, x2, y2, x3, y3)< 0;

}

Функция, проверяющая, образует ли указанная тройка точек поворот против часовой стрелки:

boolcounter\_clockwise (intx1, inty1, intx2, inty2, intx3, inty3) {

returntriangle\_area\_2 (x1, y1, x2, y2, x3, y3)> 0;

}